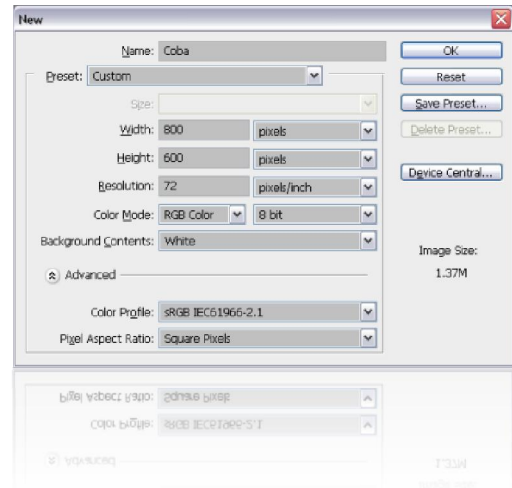


Modul Tutorial Photoshop

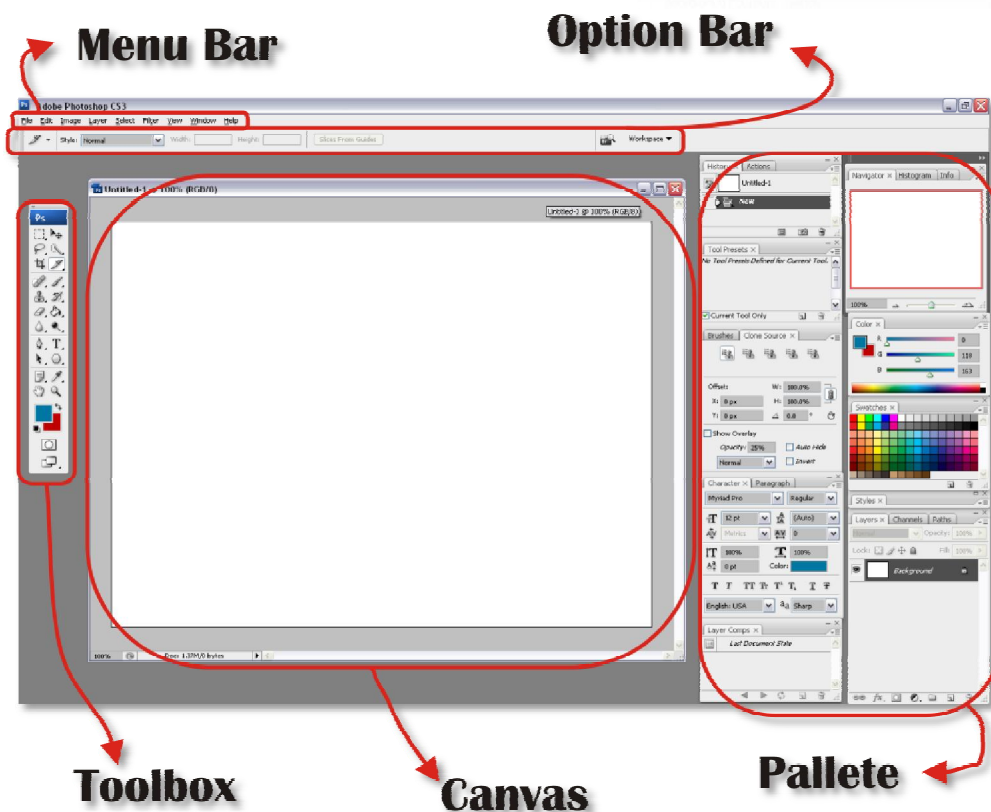
1. Membuat dokumen baru

Pada menu bar Pilih File -> New (Ctrl+N) akan muncul window

Masukkan Width dan Height untuk ukuran canvas nantinya, perhatikan satuan yang digunakan. Kemudian tekan OK.



2. Lembar kerja Photoshop



- Menu Bar

File Edit Image Layer Select Filter View Window Help

Adalah sederetan menu yang berfungsi untuk mengakses berbagai perintah dalam photoshop.

File untuk mengatur file photoshop (New, open, save, import, export, print dll)

Edit untuk mengubah default parameter yang digunakan dalam photoshop

Image untuk mengubah image yang telah dibuat

Layer adalah menu untuk mengatur layer pada photoshop

Select untuk mengatur selection area pada photoshop

Filter terdapat berbagai filter maupun plug-ins yang berfungsi mengubah image

View untuk mengubah tampilan pada canvas (Color, show grid,ruler, slice dll)

Window untuk mengatur tampilan lebar kerja photoshop (Palette, Canvas, Toolbox)

- **Tool Box**

Adalah menu yang digunakan untuk mengolah / melakukan editing pada gambar. Pada beberapa tombol toolbox ada yang memiliki sub function (tombol yang memiliki tanda panah pada kanan bawah). Untuk menampilkan sub function tekan dan tahan tombol tersebut hingga muncul sub functionnya.



Marquee Tool (M) berfungsi untuk memilih gambar dengan bidang pesegi, lingkaran, maupun 1 piksel secara vertical/horizontal. Hanya image dalam seleksi yang dapat diedit

Move tool (V) digunakan untuk menggeser gambar / selection (click n drag).



Lasso Tool (L) Digunakan untuk menyeleksi gambar secara bebas

Polygonal Lasso Tool menyeleksi dengan bentuk segi banyak

Magnetic Lasso Tool menyeleksi mengikuti kontur gambar .

Quick Selection Tool (W) Untuk menyeleksi bidang yang memiliki high contrast.



Magic Wand (W) Untuk menyeleksi berdasarkan elemen warna yang sama pada gambar.



Crop Tool (C) Digunakan untuk memotong canvas

Slice Tool (K) digunakan untuk mengiris / membagi gambar berfungsi pada saat akan membuat website.



Spot Healing Brush (J) Digunakan untuk membersihkan noda atau cacat di (dalam) suatu area warna.

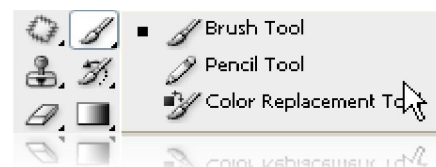
Healing Brush mempunyai fungsi yang hampir sama dengan spot healing brush tetapi noda yang ada digantikan dengan bagian lain dari gambar. Untuk menentukan bagian sumber tahan tombol alt

kemudian klik pada gambar setelah itu klik pada noda yang ingin diganti.

Patch Tool memiliki fungsi hampir sama dengan Healing Brush tetapi memiliki area yang lebih besar.

Red Eye Tool digunakan untuk menghilangkan mata merah akibat penggunaan flash.

Brush Tool dan Pencil Tool (B) digunakan untuk menggambar pada canvas.



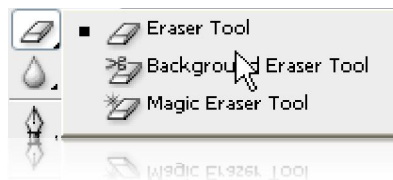
Color Replacement Tool mempunyai fungsi mengganti tone warna dengan menyapukan kuas pada gambar tanpa merusak detail gambar.



Clone Stamp Tool (S) Berfungsi untuk membuat duplikasi sebagian dari image untuk diaplikasikan ke image tersebut. Penggunaanya sama dengan Healing Brush Tool

Pattern Stamp Tool digunakan untuk menggambar pattern ke dalam image.

History Brush Tool (Y) Digunakan untuk menggambar ulang image yang telah diedit ke bagian awal/tergantung pada history.

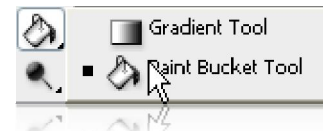


Eraser Tool (E) digunakan untuk menghapus bagian image

Background Eraser Tool berfungsi hampir sama dengan Eraser Tool tetapi dapat mengenali warna pada bagian tengah brush, sehingga yang dihapus adalah warna yang sama saja.

Magic Eraser Tool sama dengan magic wand tetapi tidak melakukan seleksi pada gambar, melainkan menghapusnya.

Gradient Tool (G) Untuk membuat gradasi warna pada image



Paint Bucket Tool sama dengan magic wand tetapi tidak melakukan seleksi pada gambar, melainkan mengisi dengan warna.

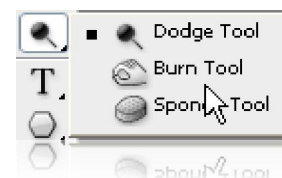


Blur Tool (R) Digunakan untuk mengkaburkan gambar.

Sharpen Tool Kebalikan dari Blur, yaitu menajamkan gambar

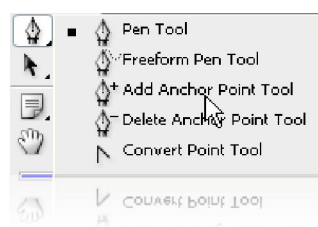
Smudge Tool berfungsi untuk menarik elemen warna pada gambar ke arah lain pada gambar

Dodge Tool (O) digunakan untuk menambah brightness dengan cara menyapukan pada image



Burn Tool mempunyai fungsi kebalikan dari Dodge Tool yaitu menggelapkan image

Sponge Tool berfungsi mengatur kejenuhan warna (Saturate/Desaturate) pada image



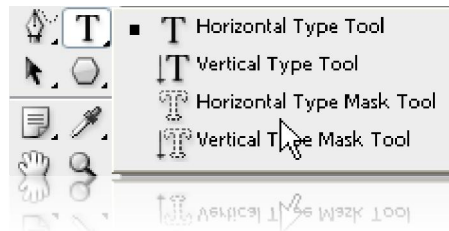
Pen Tool (P) Untuk membuat gambar dengan format vector. Yaitu dengan membuat titik-titik vector yang kemudian dihubungkan dengan garis.

Freeform Pen Tool sama dengan Pen Tool, tetapi penggambaran garis dilakukan secara manual.



Add & Delete Anchor Point menambah / menghapus titik-titik penghubung garis.

Convert Point Tool mengubah garis dari ujung lengkung ke ujung bersudut atau sebaliknya



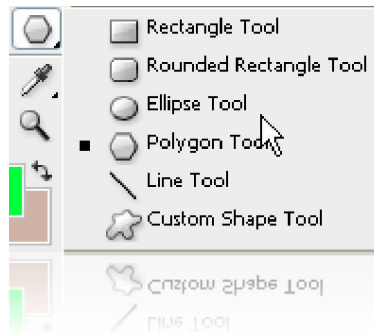
Horizontal / Vertical Type Tool (T) digunakan untuk mengetik secara horizontal / vertical

Horizontal / Vertical Type Mask Tool sama seperti Type Tool biasa, hanya saja dalam bentuk masking/seleksi.

Path Selection Tool (A) Berfungsi untuk memilih bentuk vector.



Direct Selection Tool digunakan untuk mengedit bentuk-bentuk vector



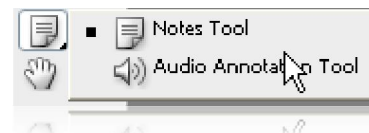
Rectangle, Rounded Rectangle, Ellipse, Polygon Tool (U) Digunakan untuk membuat bangun persegi,persegi dengan ujung tumpul,elips, maupun polygon dalam bentuk vector.

Line Tool digunakan untuk membuat garis lurus dalam bentuk vector.

Custom Shape Tool untuk membuat bangun dari library yang telah tersedia.

library yang telah tersedia.

Notes Tool (N) Berfungsi untuk membuat catatan dalam bentuk tulisan ke dalam bagian-bagian image.



Audio Annotation Tool Sama dengan Notes Tool hanya saja dalam bentuk suara dari microphone